



# Selbsthilfe Bremerhaven Kontaktstelle

## **Ablauf einer Förderung durch den Magistrat**

(entsprechend der „Richtlinie zur Förderung der Selbsthilfe“ des Magistrats der Stadt Bremerhaven vom 27.08.2014)

### **Planung, Durchführung und Abrechnung von zuwendungsgeförderten Projekten**

Die nachfolgende Darstellung ist eine schematische (und damit verkürzte) Darstellung der Abläufe zur Erstellung, Beantragung, Durchführung und Abrechnung von Zuwendungen des Magistrats der Stadt Bremerhaven im Bereich der Selbsthilfe. Die Richtlinie regelt auch das Berichtswesen über die durchgeführten Projekte der Selbsthilfeorganisationen und der Kontaktstelle „Selbsthilfe Bremerhavener Topf e.V.“. Auch diese Anforderung ist in dem Verfahrensablauf dargestellt.

Diese Darstellung stellt den zeitlichen Ablauf in einem Projektjahr für die einzelnen Mitgliedsorganisationen dar. Im Text werden die Selbsthilfegruppen mit SHG abgekürzt.

#### **Der Ablauf ist wie folgt:**

1. Jede SHG, die ihre Aktivitäten fördern lassen will, füllt das entsprechende Antragsformular aus. Es sind dabei die formalen Vorgaben zu den offiziellen Kontaktdaten, zu der Finanzkalkulation und zu der Beschreibung der geplanten Aktivitäten zu beachten. Zu den vorgeschriebenen Kontaktdaten gehört die Ernennung einer für die Zuwendung, die Projekte, deren Durchführung und deren Abwicklung verantwortlichen Person. Sie ist der Vertragspartner des Zuwendungsgebers (Magistrat der Stadt Bremerhaven). Ebenfalls ist die Angabe eines Kontos erforderlich.

Jede SHG kann bei der Planung und Kalkulation von Projekten die Beratung durch die Kontaktstelle in Anspruch nehmen.

Das ausgefüllte Antragsformular geht an die Geschäftsstelle der Selbsthilfe Bremerhavener Topf. Die dortige Bearbeitung und Weiterleitung erfolgt auf der Grundlage der Satzung des Vereins (Vergabeausschuss)

2. Jede SHG erhält von Amt 53 einen Zuwendungsbescheid. Die SHG führt nun als Zuwendungsempfänger die geplanten Aktivitäten und die ordnungsgemäße Bewirtschaftung der Mittel durch. Dabei können sie sich wieder von dem Topf